**Quiz 6:**

**CNF**

**B1: Not A v B v C**

**B2: Not A v D**

**B3: Not (C ^ D) v Not F => Not C v Not D v Not F**

**B4: Not B v F**

**B5: A**

**B6: Not C (Negate solution)**

**Hợp giải biến C : 1, 3, 6 => Not A v B v Not D v Not F; Not A v B; Not A v D; Not B v F; A**

**Hợp giải biến A: B v Not D v Not F, B, D, Not B v F**

**Hợp giải biến B: Not D v Not F, F, D**

**Hợp giải biến D: Not F, F => mâu thuẫn -> KB suy ra C**

**Với mọi đi kèm với kéo theo, có ít nhất đi kèm với ^**

**Resolution: another example**

**Với mọi x : food(x) => like(John,x)**

**Food(Apple) ^ Food(vege)**

**Với mọi x, y: (Eat(x, y) ^ Not\_killed(x)) => food(y)**

**Với mọi x: Not\_killed(x) <=> Alive(x)**

**Eat(Anil, peanut) ^ Alive(Anil)**

**Với mọi x: Eat(Anil, x) => Eat(Henry, x)**

**Like(John, peanut)**

**Solution:**

**Với mọi x: Not\_food(x) V Like(John, x) => Not\_food(x1) V Like(John, x1)**

**Food(Apple)**

**Food(vege)**

**Vx Vy: Not(Eat(x,y)) ^ Not\_killed(x)) v Food(y) => Not(Eat(x2,y1)) v killed(x2) v Food(y1)**

**Eat(Anil, peanut)**

**Alive(Anil)**

**Vx: Not(Eat(Anil, x)) v Eat(Harry,x) => Not(Eat(Anil, x3)) v Eat(Harry,x3)**

**Vx: Killed(x) v Alive(x) => Killed(x4) v Alive(x4)**

**Vx: Not\_alive(x) v Not\_killed(x) => Not\_alive(x5) v Not\_killed(x5)**

**Not\_liked(John, Peanut)**